Презентация к показательной лабораторной работе

«XNA 3D-движок»

Авторы:

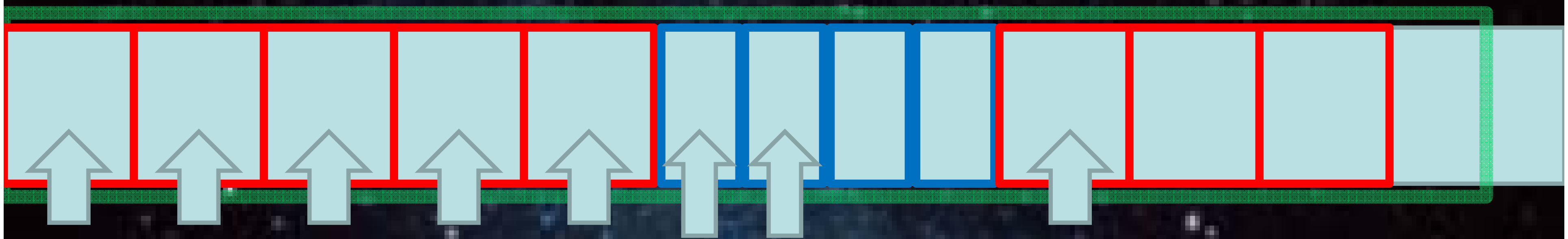
Грибанов Дмитрий Владимирович

Тураев Тимур Камилевич

Студенты гр.8201 ННГУ ВМК

Схема распределения памяти:

[illegible] освободившейся памяти

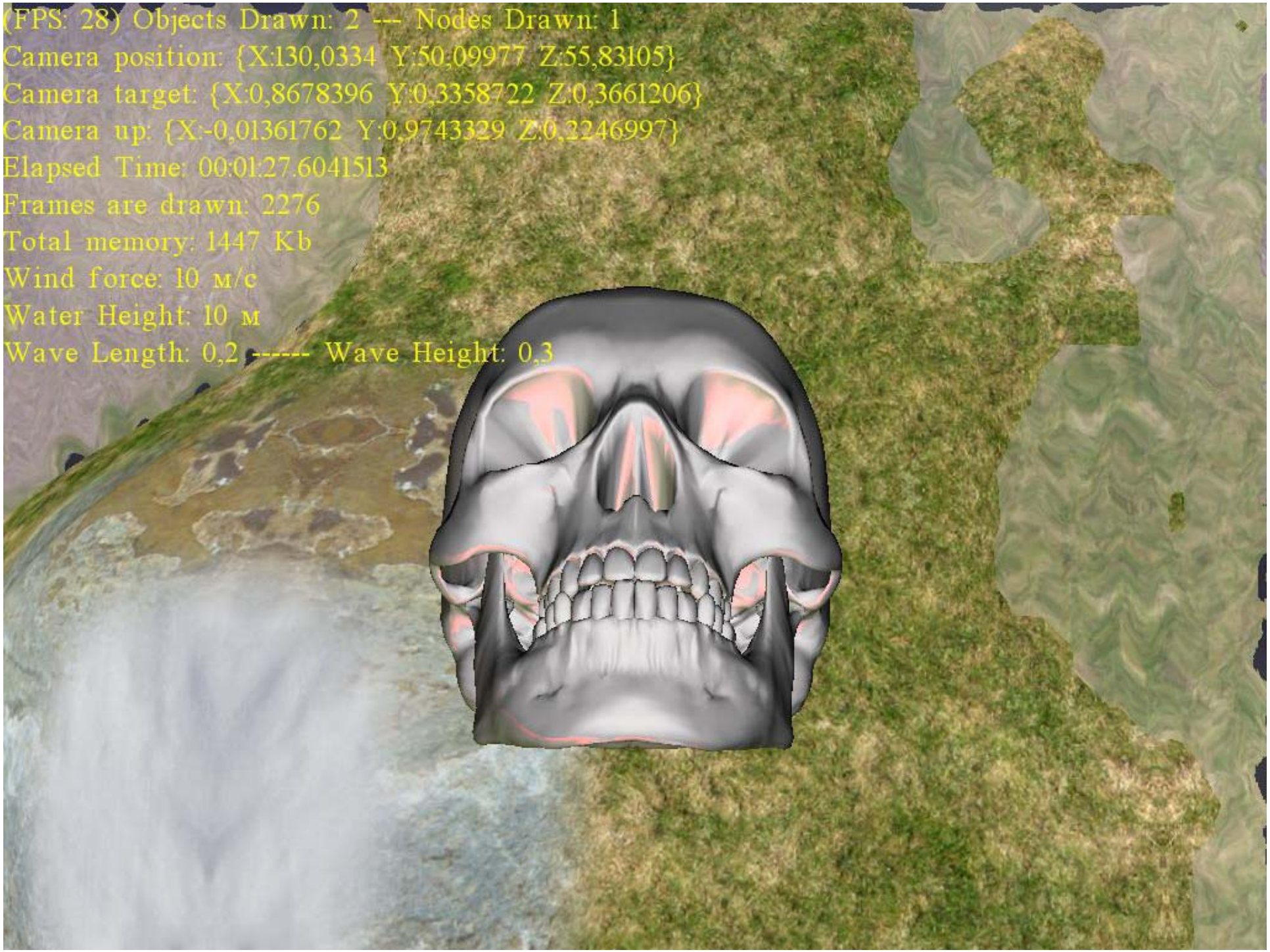


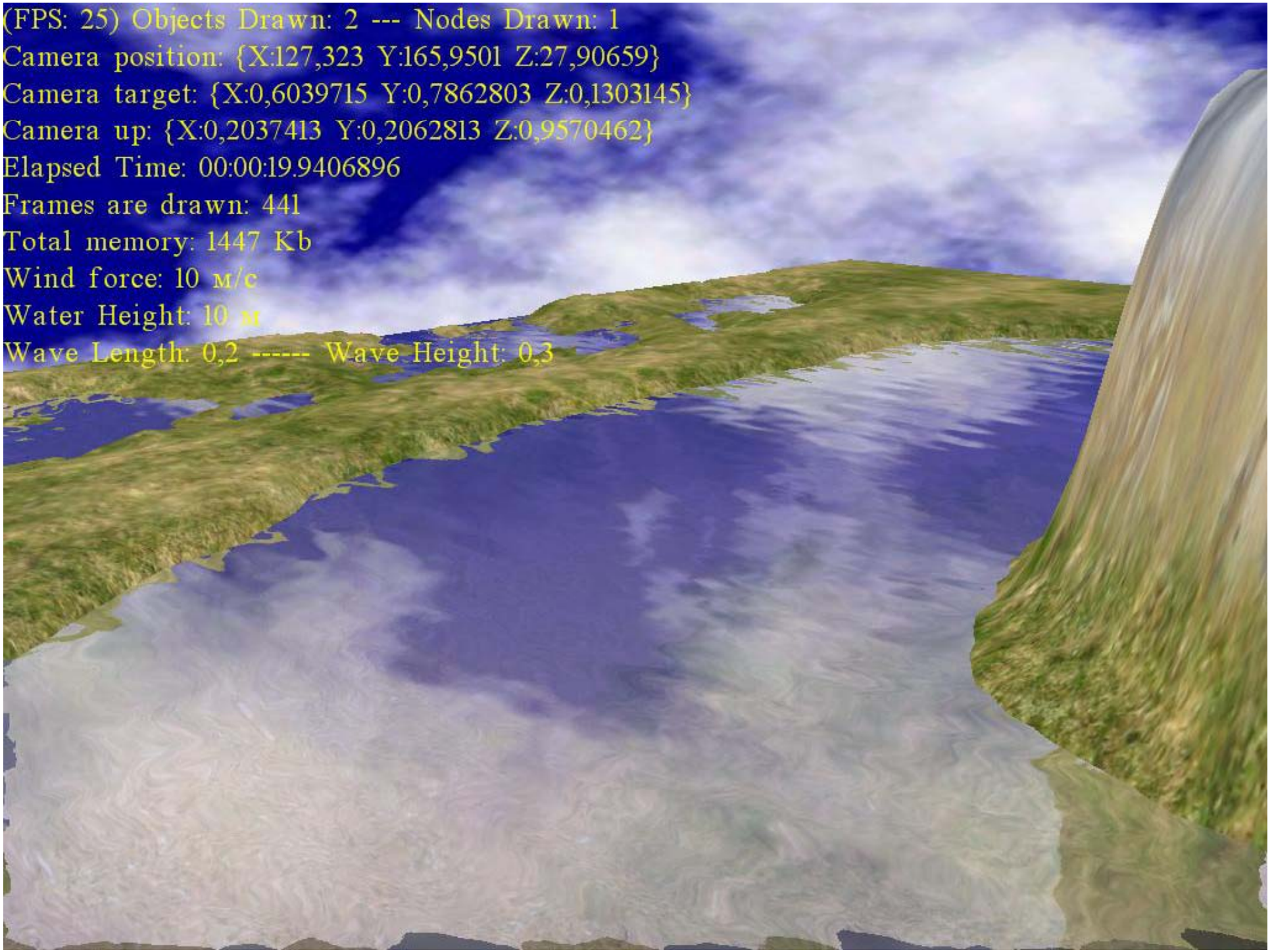
Используемые технологии и программные решения

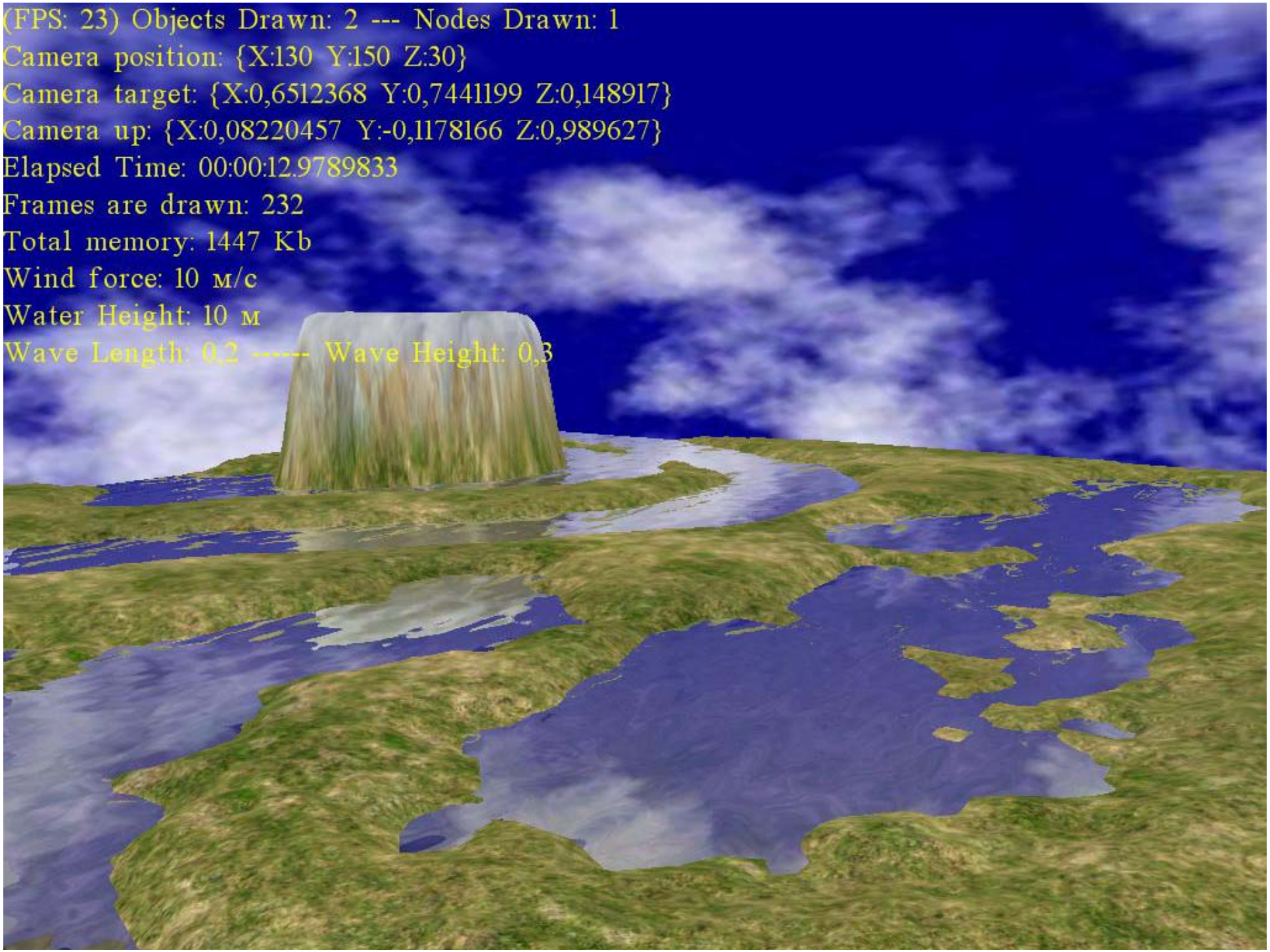
1. XNA Framework 1.0 Refresh
2. Visual Studio C# Expess Edition
3. Язык программирование C#
4. DirectX 9.0c
5. Утилита Render Monkey (ATI Technologies)
6. Язык программирования шейдеров HLSL
7. Visual Studio 2005 C++
8. .NET Framework 2.0
9. Windows XP Profession Edition SP2

Системные требования:

1. XNA Framework 1.0 Refresh
2. DirectX 9.0c
3. .NET Framework 2.0
4. Windows XP SP2
5. Видеокарта с поддержкой PixelShader 2.0 and VertexShader 2.0
6. CPU ~1.5 GHz, 512 Mb ОЗУ
7. Права администратора в Windows


(FPS: 28) Objects Drawn: 2 --- Nodes Drawn: 1
Camera position: {X:130,0334 Y:50,09977 Z:55,83105}
Camera target: {X:0,8678396 Y:0,3358722 Z:0,3661206}
Camera up: {X:-0,01361762 Y:0,9743329 Z:0,2246997}
Elapsed Time: 00:01:27.6041513
Frames are drawn: 2276
Total memory: 1447 Kb
Wind force: 10 м/с
Water Height: 10 м
Wave Length: 0,2 ------ Wave Height: 0,3

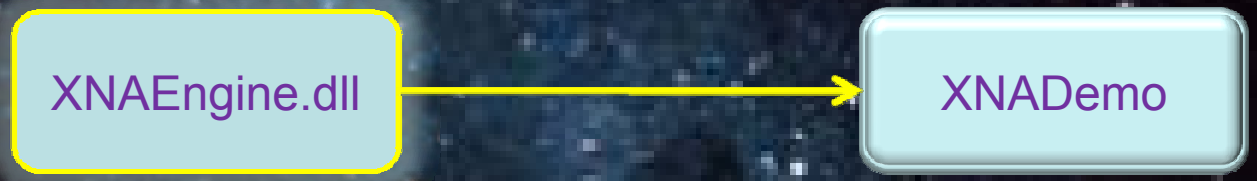

(FPS: 25) Objects Drawn: 2 --- Nodes Drawn: 1
Camera position: {X:127,323 Y:165,9501 Z:27,90659}
Camera target: {X:0,6039715 Y:0,7862803 Z:0,1303145}
Camera up: {X:0,2037413 Y:0,2062813 Z:0,9570462}
Elapsed Time: 00:00:19.9406896
Frames are drawn: 441
Total memory: 1447 Kb
Wind force: 10 м/с
Water Height: 10 м
Wave Length: 0,2 ------ Wave Height: 0,3


(FPS: 23) Objects Drawn: 2 --- Nodes Drawn: 1
Camera position: {X:130 Y:150 Z:30}
Camera target: {X:0,6512368 Y:0,7441199 Z:0,148917}
Camera up: {X:0,08220457 Y:-0,1178166 Z:0,989627}
Elapsed Time: 00:00:12.9789833
Frames are drawn: 232
Total memory: 1447 Kb
Wind force: 10 м/с
Water Height: 10 м
Wave Length: 0,2 ----- Wave Height: 0,3

(FPS: 26) Objects Drawn: 2 --- Nodes Drawn: 1
Camera position: {X:97,35709 Y:128,982 Z:23,27375}
Camera target: {X:0,5963521 Y:0,7900097 Z:0,1422986}
Camera up: {X:-0,1094753 Y:-0,1467928 Z:0,9830905}
Elapsed Time: 00:00:11.8726947
Frames are drawn: 222
Total memory: 1447 Kb
Wind force: 10 м/с
Water Height: 10 м
Wave Length: 0,2 ------ Wave Height: 0,3

Иерархия библиотеки классов

Иерархия демонстрационной программы



Литература

1. **J. Adams «**Role Playing Games», Thomson Course Technology PTR, 2004
2. Чарльз Петзольд «Программирование для Windows на C#»
3. Frank De Luna «Introdaction to 3D Game programming with DirectX 9.0»
4. Todd Barron «Strategy game programming with DirectX 9.0»
5. Sebastian Sent-Laurent «Shaders for game programmers and artists», Thomson Course Technology PTR, 2004
6. Сайт www.xnadev.ru
7. www.msdn.com
8. www.netlib.narod.ru